



EDITAL EVENTO 01/2026 - RETIFICADO

CompPETção – Competição de Projetos em Plataformas de Desenvolvimento de Hardware.

Por meio deste edital, o Programa de Educação Tutorial de Engenharia Elétrica da Universidade Federal do Piauí (UFPI) oficializa todas as regras e diretrizes para a submissão de projetos na Competição de Projetos em *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware*.

1. DOS OBJETIVOS

Os objetivos do CompPETção são:

- 1.1. Proporcionar o contato dos participantes com *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware* e seus componentes;
- 1.2. Conhecer as principais características e funcionalidades deste sistema, bem como suas limitações e vantagens;
- 1.3. Estimular os participantes a produzir e apresentar projetos elaborados com *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware*;
- 1.4. Incentivar a busca por conhecimento mais aprofundado na área de microcontroladores aplicados a sistemas mecatrônicos;

2. DO EVENTO

2.1. O que é?

A CompPETção é um evento idealizado pelo grupo PET Engenharia Elétrica da UFPI e teve sua 1ª Edição realizada em Novembro do Ano de 2022. A CompPETção tem como intuito incentivar o uso de *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware* para disseminar conhecimentos sobre robótica. O evento é destinado a amantes e entusiastas da área de tecnologia como eletrônica, mecatrônica, programação e engenharias que estejam dispostos a solucionar desafios práticos do cotidiano.



Desenvolvido em parceria com professores da Universidade Federal do Piauí (UFPI), e profissionais da área ou de áreas afins, o evento está aberto a estudantes dos níveis de escolaridade: fundamental, médio, técnico e superior de todas as áreas e instituições.

As *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware* são sistemas ou kits que permitem aos usuários criar protótipos de dispositivos eletrônicos de forma rápida e fácil. Essas plataformas geralmente incluem uma placa de circuito, um microcontrolador ou processador, e uma variedade de portas de entrada e saída que permitem a conexão de sensores, atuadores e outros componentes eletrônicos.

Esses sistemas são utilizados por hobbystas, estudantes, engenheiros e designers para criar protótipos de projetos eletrônicos, desde simples dispositivos de automação residencial e até complexos sistemas de controle industrial ou projetos envolvendo IoT (Internet das Coisas). Eles são populares devido à sua facilidade de uso, baixo custo e ampla comunidade de suporte e desenvolvimento.

2.1.1. Exemplos de *Plataformas de Desenvolvimento de Hardware*:

- **Arduino:** Uma das plataformas mais populares para prototipagem eletrônica, o Arduino consiste em placas de circuito com microcontroladores da família AVR da Atmel. Existem várias versões do Arduino, como o Arduino Uno, Arduino Mega e Arduino Nano, cada uma com suas próprias especificações e recursos.
- **Raspberry Pi:** Embora o Raspberry Pi seja mais conhecido como um computador de placa única (SBC), ele também pode ser usado como uma plataforma de prototipagem eletrônica. O Raspberry Pi possui GPIO (General Purpose Input/Output) que permite a conexão de sensores, motores e outros dispositivos eletrônicos, tornando-o adequado para uma ampla variedade de projetos.



- **ESP8266/ESP32:** Estas são famílias de microcontroladores Wi-Fi que são amplamente utilizados para prototipagem de IoT (Internet das Coisas). Eles são frequentemente usados em conjunto com placas de desenvolvimento como o NodeMCU, o Wemos D1 Mini e o ESP32 Dev Kit, que facilitam a prototipagem de projetos conectados à Internet.

A ComPETção não se limita aos exemplos listados no item 2.1.1. deste edital. Quaisquer dúvidas podem ser sanadas através dos canais oficiais de comunicação do grupo PET Elétrica UFPI (@petpotencia no Instagram), ComPETção (@_competcao no Instagram) e por E-mail, através do contato peteletricaufpi@gmail.com.

2.2. Como está estruturado?

A competição este ano terá como temática: ***Robótica em órbita: Tecnologia ao alcance de todos.*** É importante informar que não haverá restrições em relação à maneira de como cada equipe irá desenvolver o seu projeto, sendo assim, cada uma poderá executar sua proposta de forma livre desde que sua problemática esteja relacionada à temática conforme o item 2.4 deste edital.

Além disso, **será necessária a entrega de um relatório do projeto.** O template está disponível no **Anexo IV** do referido edital. A entrega do relatório técnico é de caráter obrigatório, gerando desclassificação caso não seja feita dentro do **prazo limite 25/09/2026**, uma vez que a análise do relatório é um dos mais importantes critérios de avaliação dos projetos.

No dia **09/10/2026**, data oficial da ComPETção, ocorrerá a apresentação dos projetos, com a descrição do funcionamento e a exposição do protótipo da solução desenvolvida. Após as apresentações, a banca avaliadora estará livre para fazer perguntas às equipes.



2.2.1. Da estrutura de uma equipe

- A equipe poderá ser formada por até 3 integrantes;
- Não é necessário a presença de um professor no desenvolvimento do projeto;
- No caso da equipe que for identificada com um participante menor de idade sem a devida autorização do responsável, esta será desclassificada, não cabendo recurso.

3.2. Como vai acontecer?

No dia do evento (**09/10/2026**) as equipes apresentarão seus projetos na Universidade Federal do Piauí, no Campus Ministro Petrônio Portela, no espaço da praça de alimentação (PA) do Centro de Tecnologia (CT). Orienta-se que as equipes se encontrem no local com pelo menos **30 minutos de antecedência**, para que todos possam montar e organizar seus projetos.

O horário da realização da ComPETção será às 08:30 horas. Os protótipos das equipes participantes serão expostos para a comissão avaliadora e para a comunidade presente e então os integrantes terão um tempo máximo de **10 minutos** destinado a apresentação dos seus referidos projetos.

Após análise de todas as equipes presentes, a comissão responsável pela avaliação irá realizar uma reunião para concretização das notas e definição dos vencedores.

A divulgação do resultado e a entrega das premiações acontecerão no encerramento do evento, previsto para acontecer às 12:00 horas do dia 09/10/2026 no Miniauditório da Engenharia de Produção, localizado no bloco da Coordenação do Curso de Engenharia de Produção do CT.



2.4. Dos Níveis

O evento ComPETção tem uma única modalidade de projeto. Cada equipe deve se atentar a qual nível se enquadra dentre os apresentados abaixo e informá-lo durante o processo de inscrição. Após a finalização e confirmação da inscrição, a equipe não poderá realizar alterações no nível selecionado, de modo que, no dia do evento, ele será avaliado com os projetos dentro do mesmo nível.

A equipe que possuir um projeto incompatível com a temática será automaticamente desclassificada da competição.

2.4.1. Nível Junior

Podem concorrer neste nível os participantes que estejam cursando, até o dia da inscrição:

- Ensino fundamental;

2.4.2. Nível Pleno

Podem concorrer neste nível os participantes que estejam cursando, até o dia da inscrição:

- Ensino médio;
- Ensino técnico;

2.4.3. Nível Sênior

Podem concorrer neste nível os participantes que estejam cursando, até o dia da inscrição:

- Ensino superior.

2.5. Dos Critérios Avaliativos

Os critérios avaliativos estão explicados e discriminados na Tabela 1 (**Anexo I**), com a pontuação correspondente. Tais critérios estão relacionados a um ou mais dos elementos listados abaixo.



2.5.1. Entrega de relatório

Relatório técnico em que conste a descrição detalhada do desenvolvimento das etapas de concepção do projeto; esquemático de montagem física e código de implementação. **O prazo limite para entrega do referido relatório é dia 25/09/2026.**

2.5.2. Apresentação

O(A) candidato(a)/equipe deverá apresentar de forma oral ou visual (utilização de banner, slide ou outra forma), uma descrição resumida dos passos tomados no projeto e explicação do seu funcionamento básico. Na escolha de apresentação visual a equipe deverá se responsabilizar pelos materiais de projeção.

2.5.3. Execução

Análise da implementação prática do projeto contemplado a escolha de materiais, utilização de ferramentas e funcionalidade do projeto.

2.5.4. Da temática

Num mundo em constante mudança, a educação enfrenta desafios em acompanhar a tecnologia. Este evento temático, focado em ***“Robótica em órbita: Tecnologia ao alcance de todos”***, destaca a importância de desenvolver soluções inovadoras para a aprendizagem desde cedo.

Ao incentivar a criação de dispositivos educativos utilizando a versatilidade das ***Plataformas de Desenvolvimento de Hardware***, a competição promove não apenas habilidades técnicas, mas também o pensamento crítico e a criatividade.

Portanto, a competição de dispositivos das ***Plataformas de Desenvolvimento de Hardware*** não apenas fomenta a inovação, mas também investe no futuro, capacitando as próximas gerações com as habilidades necessárias para prosperar num mundo digital em evolução.



2.5.5. Da comissão julgadora

- A Comissão Julgadora será formada por docentes da UFPI de Teresina e por membros do grupo PET;
- Caberá, **somente**, à **Comissão Julgadora** a análise e avaliação dos aspectos relativos aos projetos, bem como a determinação da devida pontuação e do ranking classificatório de cada categoria;
- **Reserva-se à Comissão Julgadora** o direito de enviar questionamentos aos participantes das equipes sobre seus projetos, no intuito de verificar e atestar a autoria das equipes, bem como para avaliar, classificar e premiar os melhores trabalhos;
- **Não caberão recursos pelos participantes** quanto às decisões tomadas pela Comissão Julgadora.

3. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E APRESENTAÇÃO

Os critérios de avaliação dos projetos da competição estão alinhados neste edital quanto aos tópicos apresentados no Anexo I de critérios avaliativos. A banca avaliadora será formada por três professores efetivos do quadro da UFPI.

Os projetos serão analisados quanto à funcionalidade e montagem, assim como critérios inerentes ao desenvolvimento do projeto conforme a Tabela 1 e os itens abaixo:

- A elaboração e entrega de relatório técnico possui caráter eliminatório;
- A entrega do relatório deverá acontecer até 23:59 do dia **25/09/2026** via formulário no google forms no referido link: <https://forms.gle/2b2WC3VREBvrMXTq6>, em que somente um integrante da equipe deve enviar e então o mesmo deve aguardar uma confirmação de recebimento da equipe organizadora. Caso não receba este e-mail de confirmação em um prazo de 48 horas, o participante deve entrar em contato com os meios de comunicação do evento relatando o não recebimento da confirmação;
- A apresentação do projeto acontecerá no dia 09/10/2026 e deverá ocorrer de forma presencial;



- A apresentação do projeto deve envolver, além do desenvolvimento do projeto, uma mostra de seu funcionamento;
- Cada equipe deverá apresentar seu projeto dentro do tempo limite de **10 minutos**;
- Após a apresentação do projeto, a equipe deverá manter o trabalho à mostra para o público até o final da competição;
- A nota máxima para cada item de avaliação está descrita na **Tabela 1**;
- A nota final da equipe será a soma das notas parciais em cada critério de avaliação;
- É obrigatório a apresentação de documento de identificação dos participantes no dia do evento;
- A equipe que chegar ao local da apresentação dos protótipos após **30 minutos** do evento ter iniciado, será automaticamente desclassificada;
- **Para critério de desempate serão considerados:**
 - **Data de entrega do relatório:** Se ocorrer um empate entre duas ou mais equipes em uma categoria, o critério utilizado para desempate é o momento de submissão do relatório. Em outras palavras, quanto mais cedo o relatório for enviado, maior será a posição da equipe no ranking classificatório.

4. DA INSCRIÇÃO E DEFERIMENTO

As inscrições acontecerão no período de **07/08/2026 até 25/09/2026** e serão realizadas por meio do Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas (SIGAA - Universidade Federal do Piauí) no referido link abaixo:

<https://www.sigaa.ufpi.br/sigaa/public/extensao/consulta_extensao.jsf?aba=p-extensao>

Um único integrante de cada equipe deve submeter o formulário de inscrição da competição disponibilizado no Anexo II deste edital.



Para participantes que são menores de 18 anos, é necessário anexar a autorização do responsável no campo destinado a este documento neste mesmo formulário. Vale ressaltar que se a equipe possuir mais de um integrante menor de idade, é necessário enviar as autorizações dos participantes em um único arquivo no formato PDF.

Deve haver um comprovante de matrícula ou documento que valide a regularidade dos membros da equipe no nível de escolaridade que desejam disputar. O documento deve ser anexado no ato da inscrição.

Após o término do evento, os integrantes dos grupos que tiveram deferimento da inscrição e apresentaram projetos no dia destinado ao evento, serão concedidos com certificado em reconhecimento à sua participação no evento.

O resultado preliminar, atestando o deferimento ou indeferimento das inscrições será divulgado no instagram oficial do PET Elétrica UFPI (@petpotencia no Instagram) e do ComPETção (@_competcao no Instagram), em até 1 dia útil (24 horas) após encerramento do período de inscrição e no e-mail dos participantes da ComPETção, disponibilizado no ato da inscrição.

O prazo do envio de solicitação de recurso a respeito do indeferimento da inscrição deve ser realizado em um prazo de até 2 dias úteis (48 horas), após o resultado preliminar das inscrições e enviado ao e-mail peteletricaufpi@gmail.com após a divulgação do resultado.

No ato da inscrição será necessário que sejam anexados os seguintes documentos em pdf e inseridos nos referidos campos da documentação:

- Ficha de inscrição da Equipe (**Anexo II**);
- Formulário de Autorização devidamente preenchido, assinado e digitalizado, no caso de participante menor de 18 anos (**Anexo III**).
- Comprovante de matrícula ou documento atestando o nível de escolaridade dos membros da equipe em concordância com o nível (Júnior, Pleno ou Sênior) a ser disputado.



Para obter outras informações, é necessário que os candidatos acompanhem as redes sociais do grupo PET Potência.

6. DO RESULTADO FINAL

O resultado final será calculado pela soma das notas parciais obtidas em cada quesito como descrito na **Tabela 1**, contida no **Anexo I** deste edital, e será disponibilizado no dia 09/10/2026. A **divulgação dos resultados** acontecerá durante a cerimônia de encerramento da ComPETção que acontecerá às 12:00 horas do dia 09/10/2026 no **Miniauditório da Engenharia de Produção**, localizado no bloco da Engenharia de Produção no Centro de Tecnologia (CT), bem como sua publicação nas redes sociais do grupo PET Potência.

Constarão na postagem oficial o resultado do ranking das equipes de cada um dos níveis.

7. DA PREMIAÇÃO

Serão concedidos premiações ao primeiro, segundo e terceiro lugares de cada um dos níveis dispostos no presente edital.

8. DAS INFORMAÇÕES ADICIONAIS, CASOS OMISSOS OU DÚVIDAS

Caso se faça necessário, a divulgação de informações adicionais, será feita por meio do e-mail (peteletricaufpi@gmail.com) ou do canal de comunicação (redes sociais do grupo) que for julgado mais adequado, sendo de responsabilidade dos participantes estarem atentos.

As situações e casos omissos serão resolvidos mediante análise da comissão organizadora do evento.

Em caso de surgimento de dúvidas sobre algum tópico do presente evento que não tenha sido contemplado pelo edital, o grupo PET Engenharia Elétrica (PET Potência) se coloca à disposição para saná-las através do e-mail peteletricaufpi@gmail.com.



9. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- O descumprimento de qualquer item descrito neste edital implicará na desclassificação da equipe.
- As situações e casos omissos serão resolvidos mediante análise da comissão organizadora do evento.
- Caso você necessite de mais informações entre em contato com a equipe de organização do evento através do e-mail: peteletricaufpi@gmail.com ou das redes sociais do grupo (Instagram e LinkedIn).

Professora Dra. Fabíola Maria Alexandre Linard
Tutora do PET Engenharia Elétrica
Universidade Federal do Piauí

ANEXO I
TABELA 1: CRITÉRIOS AVALIATIVOS

CRITÉRIO	ETAPA	DESCRIÇÃO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
DOCUMENTAÇÃO	RELATÓRIO	Descrição detalhada do projeto - 5 pts ; Lista de materiais utilizados - 5 pts ; Diagrama esquemático (Diagrama de circuito utilizado, pode utilizar Tinkercad, Fritzing, AutoCAD) - 5 pts ; Código para implementação do projeto - 5 pts ; Referências de estudos utilizadas - 5 pts .	25
	APRESENTAÇÃO	Descrição resumida da organização do projeto - 10 pts ; Apresentação presencial do projeto dentro do tempo (5-10 min) - 15 pts .	25
	EXECUÇÃO	Análise de aspectos quanto a criação e funcionalidade do código, e organização do mesmo (Uso de boas práticas de programação: indentação e organização), escolha de materiais - 5 pts ; Organização e aplicação de ferramentas e materiais - 5 pts .	10
PROJETO	FUNCIONALIDADE E APLICABILIDADE	O quão aplicável é o projeto para as situações no dia-a-dia ou em situações mais específicas - 20 pts ; Apresentação do funcionamento do projeto para solução do desafio proposto - 20 pts ;	40
PONTUAÇÃO EXTRA	REDES SOCIAIS E INTERATIVIDADE	Todos os integrantes da equipe: - Estarem inscritos no canal do PET no YouTube - 2 pts; - Seguirem a página do PET, CONEEL e COMPETÇÃO no Instagram - 3 pts;	5



ANEXO II

FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO DA COMPETIÇÃO

• **NOME DA EQUIPE:** _____

• **ENQUADRAMENTO DE NÍVEL:**

- ☐ Nível Júnior – Ensino fundamental
- ☐ Nível Pleno – Ensino médio e técnico
- ☐ Nível Sênior – Ensino superior

• **INSTITUIÇÃO DE ENSINO:**

- ☐ Privada: _____
- ☐ Pública: _____

• **DADOS DOS PARTICIPANTE DA EQUIPE:**

Participante 1:

NOME COMPLETO:	
DATA DE NASCIMENTO:	
TELEFONE PARA CONTATO:	
EMAIL:	



Participante 2:

NOME COMPLETO:	
DATA DE NASCIMENTO:	
TELEFONE PARA CONTATO:	
EMAIL:	

Participante 3:

NOME COMPLETO:	
DATA DE NASCIMENTO:	
TELEFONE PARA CONTATO:	
EMAIL:	

Observação: É obrigatória a apresentação de um documento de identificação do participante no dia do evento.



ANEXO III

AUTORIZAÇÃO DO RESPONSÁVEL

Autorização para menores de 18 anos de idade no evento da ComPETção

Eu, _____ (Nome completo do(a) pai/mãe ou responsável legal), portador do RG nº _____, órgão expedidor _____, e inscrito(a) no CPF nº _____ autorizo o(a) _____ (Nome completo do participante), com _____ anos de idade, conforme documento de identidade que porta CPF nº _____, de quem sou (Relação de parentesco) _____ a participar do evento “ComPETção” na Universidade Federal do Piauí, no campus de Teresina, no espaço da praça de alimentação (PA) do Centro de Tecnologia (CT) no dia 09/10/2026.

Assinatura do(a) Responsável Legal

Telefones de contato do responsável:

Telefone 1: () _____

Telefone 2: () _____

Observação: É obrigatória a apresentação de um documento de identificação do participante no dia do evento.



Título: Título do projeto.

Nome da equipe:
Problemática escolhida:

Resumo – Escrever em poucas palavras do que se trata o projeto realizado.

Palavras-chave — palavras principais, como por exemplo, *IDE Arduino, linguagem c, etc.*

Abstract - O texto do **RESUMO** em inglês.

Keywords – *IDE Arduino, language, etc.*

I. OBJETIVO

Listar o(s) objetivo(s) do experimento, evidenciando a principal problemática que o seu projeto prevê solucionar.

II. MATERIAL UTILIZADO

Listar os componentes de hardware, incluindo o tipo de microcontrolador, e todos os demais materiais utilizados na montagem do projeto.

III. RESUMO

Introdução

Nesta parte, faça um resumo da teoria empregada no projeto, do processo de montagem, as motivações que levaram a equipe a seguir com a elaboração do projeto apresentado, o porquê da escolha dos materiais usados, se possível utilize imagens do processo de criação do projeto e dos ensaios de funcionamento.

IV. JUSTIFICATIVA

Realizar comentários sobre o experimento.

Montagens

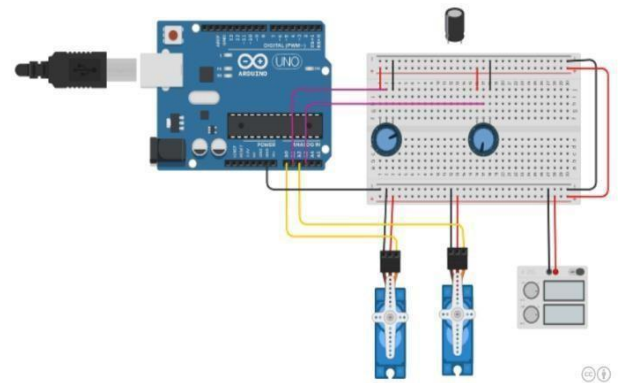
Acerca da montagem de seu projeto elaborar as seguintes subseções:

- a) **Descrição do Funcionamento:** Descrever o funcionamento do circuito a ser montado, especificando as conexões feitas no diagrama esquemático.

- b) **Diagrama Elétrico:** Desenhar o diagrama elétrico correspondente, ou seja, seu esquemático (Diagrama de circuito utilizado, pode utilizar Tinkercad, Fritzing ou AutoCAD).
- c) **Código para implementação do projeto:** adicionar o código utilizado na construção do projeto, frisando que o uso de boas práticas em programação serão avaliadas.

As subseções de cada montagem devem ser detalhadas da seguinte forma:

1. **Diagrama Elétrico:** Consiste em desenhar o diagrama elétrico correspondente ao circuito lógico usado, indicando os nomes das variáveis, bem como as chaves e os leds usados na montagem. Ex.:



V. DIFICULDADES ENCONTRADAS NA IMPLEMENTAÇÃO DO PROJETO

Enumerar e descrever, dificuldades e/ou empecilhos encontrados durante o desenvolvimento do projeto.

VI. REFERÊNCIAS